



**RAID 0:**



Unión de dos discos/particiones (soft y hard) con el objetivo de conseguir un mayor tamaño, inicialmente la suma de ambos. En el caso de STRIPE ganamos velocidad en lectura y escritura (en paralelo), junto con la suma de los tamaños. En el caso de CONCAT solo ganamos la suma de los tamaños. En ambos casos es recomendable que sean siempre de tamaños similares los elementos que formaran parte del RAID.

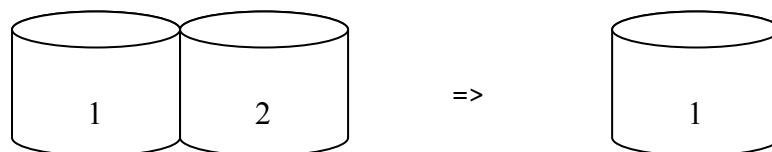
**metainit d1 2 1 "particion (soft/hard)1" 1 "particion (soft/hard)2"**

**Ej: metainit d1 2 1 /dev/dsk/c0d1s0 1 /dev/dsk/c1d1s0**

**metainit d1 1 2 "particion (soft/hard)1" "particion (soft/hard)2"**

**Ej: metainit d1 1 2 /dev/dsk/c0d1s0 1 /dev/dsk/c1d1s0**

**RAID1:**



Espejo de al menos dos discos/particiones (soft y hard) con el objetivo de conseguir una copia uno del otro en todo momento por si alguno de los dos falla. Ganamos velocidad en lectura (cualquiera de los dos) y tolerancia frente a fallos. Perdemos 1/2 del espacio total.

**metainit dx 1 1 "particion (soft/hard)1"**

**metainit dy 1 1 "particion (soft/hard)2"**

**metainit dxy -m dx**

**metattach d1xy dy**

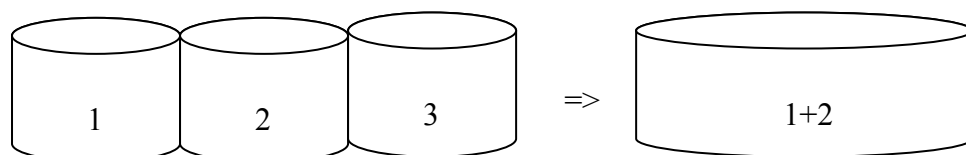
**Ej: metainit d11 1 1 /dev/dsk/c0d1s0**

**metainit d12 1 1 /dev/dsk/c1d1s0**

**metainit d10 -m d11**

**metattach d10 d12**

**RAID5:**



Bandeado de al menos 3 discos/particiones (soft y hard) con el objetivo de distribuir los datos y paridad en bandas por si alguno de los dos falla. Ganamos tolerancia frente a fallos. Perdemos 1/3 del espacio total.

**metainit dxy -r "particion (soft/hard)1" "particion (soft/hard)2"**  
**"particion (soft/hard)3"**

**Ej: metainit d10 -r /dev/dsk/c0d1s0 /dev/dsk/c1d1s0 /dev/dsk/c2d1s0**